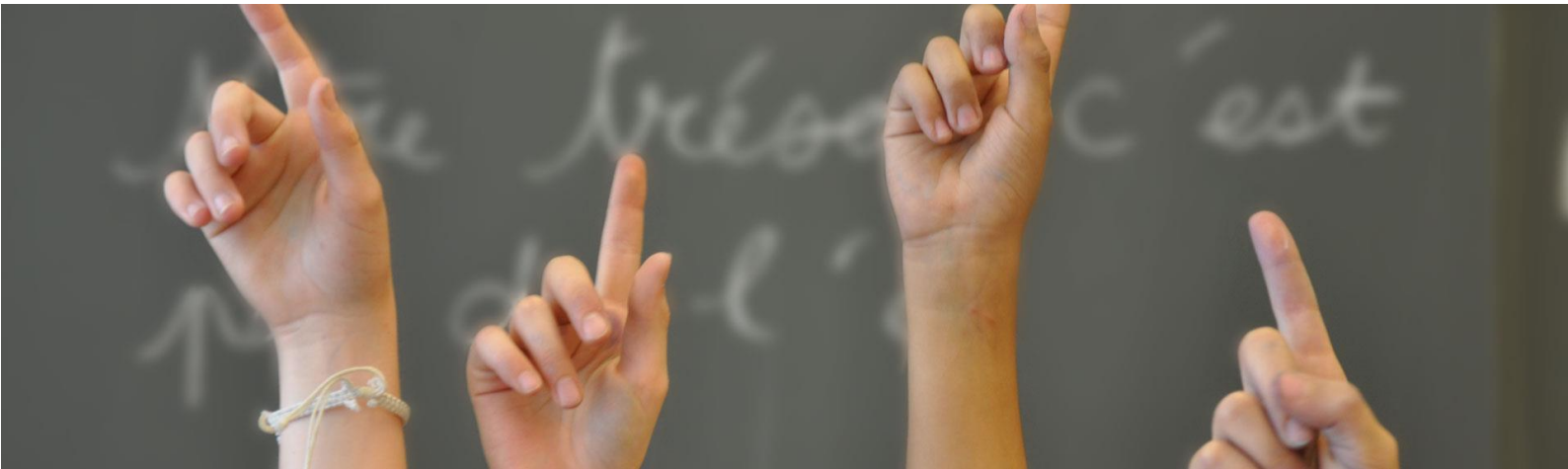




Guide utilisateur

Le balluchon de l'animateur.trice

Rôle : LECTEUR

Ce rôle permet la recherche et la consultation des ressources de notre base de données. Les ressources soumises à droit d'auteur ne sont pas accessibles par le lecteur.

Le moteur de recherche permet de faire une requête sur un ou plusieurs champs de la base de données.

Champs disponibles

Titre - est l'intitulé du livre ou le numéro de la revue

Thème - est le ou les sujets traités dans la ressource

Nature - propose cinq options ; Atelier, Exercice, Plan, Support et Théorie

Auteur - est l'auteur de la ressource

Discipline - est un champ qui n'est pas utilisé à ce jour

Age - propose 4 options 3-7, 8-12, 13-16 et 16-+

Interface



Une fois un ou plusieurs champs complétés, lancez votre recherche en cliquant sur le bouton « rechercher » en haut à droite de l'écran.



Pour accéder à une ressource, cliquez sur son titre bleu à gauche. Si la ressource n'est pas cliquable (noire) vos droits d'accès sont insuffisants pour la visionner.



Pour vous déconnecter de la base de données utiliser le bouton en haut à droite de l'écran

Rôle : EDITEUR

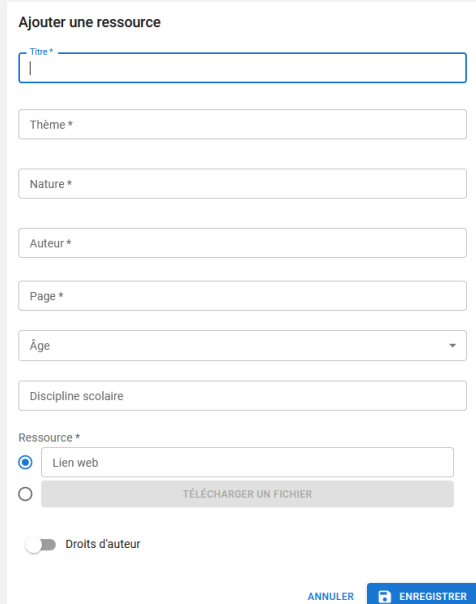
Ce rôle offre les mêmes fonctionnalités que le rôle Lecteur. En supplément, l'éditeur peut ajouter, modifier ou supprimer une ressource.



Le rôle éditeur permet de modifier ou supprimer toute ressource non soumise à des droits d'auteur. L'idée est que cette base de données est collaborative et qu'il appartient à chacun de l'enrichir dans le respect des apports de chacun. Afin d'en simplifier l'usage, nous avons choisi de ne pas restreindre l'action de l'éditeur à ses propres ressources, l'idée est de partager ensemble nos ressources et de nous faire confiance.

Ajouter une ressource

Lorsque vous ajoutez une ressource (bouton '+') vous obtenez l'écran suivant :



Ajouter une ressource

Titre *

Thème *

Nature *

Auteur *

Page *

Âge

Discipline scolaire

Ressource *

☒ Lien web

☐ TÉLÉCHARGER UN FICHIER

☐ Droits d'auteur

ANNULER ENREGISTRER

Les champs, Titre, Thème, Nature et Page doivent être obligatoirement remplis. Pour le champ « Page » en général vous saisissez « 1 ».

Les champs Âge et discipline sont optionnels.

Cochez ensuite « Lien Web » ou « Télécharger un fichier » selon si votre ressource figure sur Internet ou est sous forme de fichier. **Attention**, lorsque c'est un fichier, le nom de celui-ci ne doit pas comporter de caractères spéciaux ni espaces.

Toutes vos ressources seront libres de droits, c'est-à-dire visibles par tous.

Ensuite enregistrez votre ressource.

Modifier une ressource

Lorsque vous éditez une ressource (bouton « crayon ») vous obtenez l'écran suivant :

Modifier une ressource

Titre *

Pratiquer la philosophie à l'école

Thème *

Ami

Nature *

Atelier

Auteur *

Galichet

Page *

7

Âge

Discipline scolaire

Ressource *

☐ Lien web

☒

./Data-Autres/Galichet-Ami.pdf

TÉLÉCHARGER UN FICHIER

ANNULER

ENREGISTRER

Vous pouvez modifier ainsi n'importe lequel des attributs de la ressource. A savoir que si vous téléchargez un nouveau fichier, le précédent sera supprimé.

De même si vous associez un lien web, l'éventuel fichier précédent sera supprimé.

Par défaut l'onglet droit d'auteur n'est pas accessible, car toute ressource modifiée sera libre de droit et visible par tous.

Supprimer une ressource

Lorsque vous supprimez une ressource (bouton « corbeille ») vous obtenez l'écran suivant :

Confirmation

Êtes-vous sûr de vouloir supprimer cette ressource ?

NON

OUI

Vous confirmez ou non la suppression de la ressource.